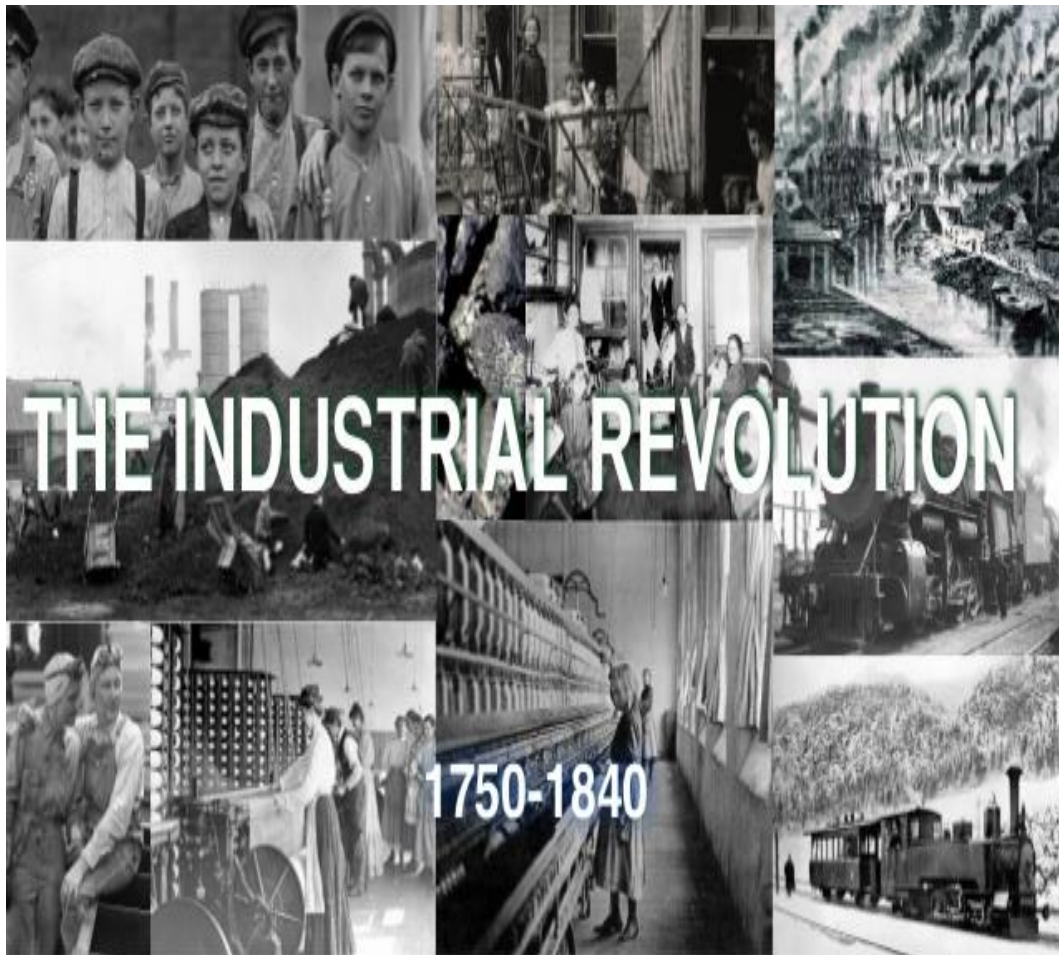


Direito da Sociedade Informacional: percepção sistêmica da evolução das TIC's



Sociedade Industrial



A Sociedade Industrial não era apenas uma sociedade de indústrias, mas uma sociedade em que as formas sociais e tecnológicas de organização industrial permeiam todas as esferas de atividade humana, alcançando os objetos e hábitos da vida cotidiana.

Sociedade da Informação

Noções conceituais

- “Sociedade da Informação não é um conceito técnico : é um slogan.
- Melhor sealaria até em sociedade da comunicação, uma vez que o que se pretende impulsionar é a comunicação, e só num sentido muito lato se pode qualificar toda a mensagem como informação.
- Entre as mensagens que se comunicam há as que são atingidas por um direito de autor ou direito conexo, criando-se um exclusivo.”
- José Oliveira Ascensão



Sociedade Informacional



- A sociedade informacional enfatiza uma forma específica de organização social em que a geração, o processamento e a transmissão da informação tornam-se as fontes fundamentais de produtividade e poder devido às novas condições tecnológicas surgidas com a Revolução da Tecnologia da Informação.

Castells

Revolução Tecnológica

Tecnologia da Informação
(TI)



O cerne da Revolução da Tecnologia da Informação refere-se às :

- tecnologia da informação,
- processamento e comunicação

Sociedade Informacional



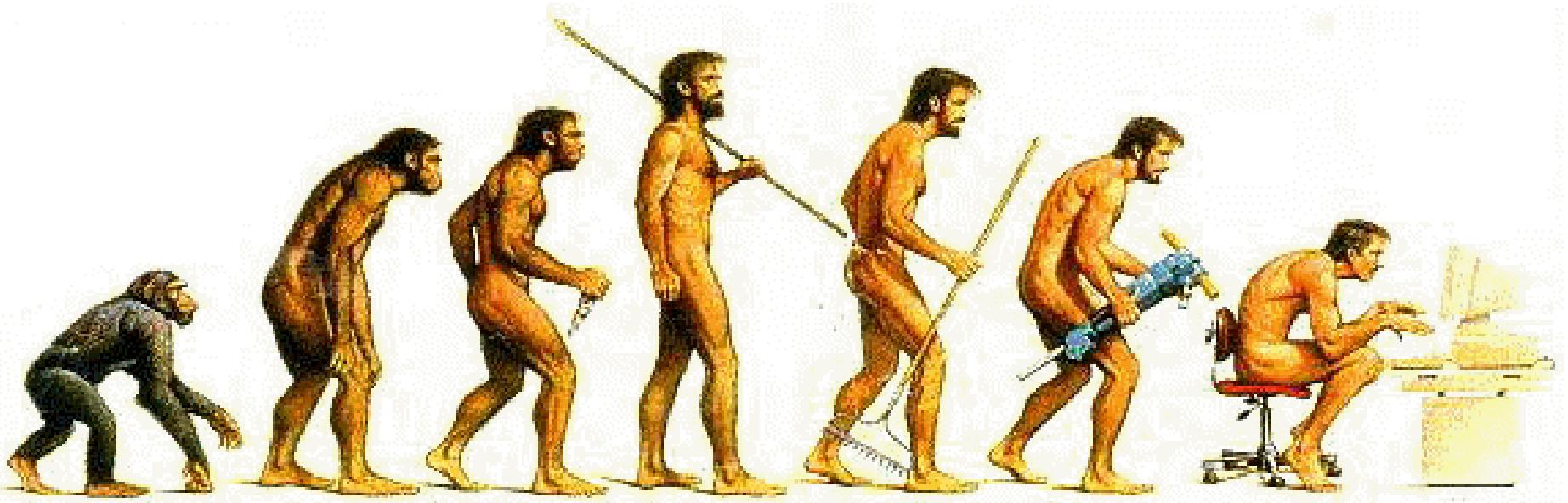
O que caracteriza a atual revolução tecnológica:

Não é a centralidade de conhecimentos e informação.

É a aplicação desses conhecimentos e dessa informação para a geração de conhecimentos.

É aplicação de dispositivos de processamento /comunicação da informação, em um ciclo de realimentação cumulativo entre a inovação e seu uso.

Evolução da Tecnológica



Evolução Tecnológica

- 1945 – Foi construído o primeiro computador ENIAC, ocupava mais de 100m² e pesava 30 toneladas.
- 1953 – A IBM lança o Defense Calculator capaz de armazenar 4.096 palavras.
- 1957 - O Departamento de Defesa do E.U. forma a Arpa (Advanced Research Agency), ou Agência de Projetos e Pesquisas avançadas.



1917/48
- Kilburn Highest Factor Routine (amended) -

Instr.	C	26	26 ²	27	line	012348	1345
-26 to C	-G ₁	-	-	-	1	00011	010
← to 26			-G ₁		2	01011	110
-26 to C	G ₁				3	01011	010
← to 27			-G ₁	G ₁	4	11011	110
-27 to C	a	T ₀₁	-G ₂	G ₂	5	11101	010
Subr. 27	a-G ₂				6	11011	001
Test					7	-	011
Addressible					8	00101	100
Subr. 26	T ₀₁				9	01011	001
← to 25		T ₀₁			10	10011	110
-25 to C					11	10011	010
Test					12	-	011
Stop	0	0	-G ₂	G ₂	13		111
-26 to C	G ₂	T ₀₁	-G ₂	G ₂	14	01011	010
Subr. 21	G ₂				15	10101	001
← to 27				G ₂	16	11011	110
-27 to C	-G ₂				17	11011	010
← to 26			-G ₂	G ₂	18	01011	110
22 to G ₁	T ₀₁	-G ₂	G ₂		19	01101	000

or 000

20	-3	10111	etc
21	1	10000	
22	4	00100	

or 10100

23	-a	
24	G ₁	

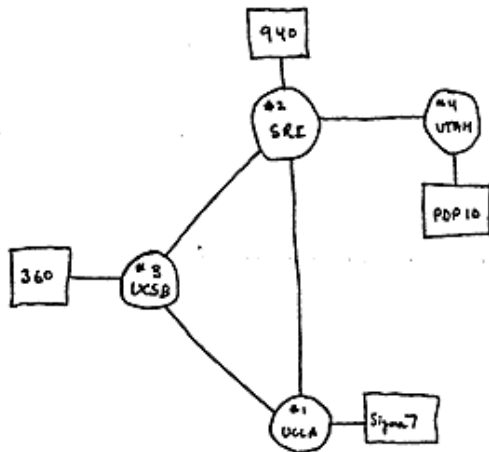
25	-	T ₀₁ (0)
26	-	-G ₂
27	-	G ₂

Evolução Tecnológica

- 1963 - A ARPA e o laboratório Lincon Labs trabalham um projeto de uso comunitário de computadores.



- 1969 - O Grupo de consultoria BBN propõe um protocolo de controle de rede, que permitiria a transferência de dados e comunicações entre servidores operando em uma mesma rede. Quatro campos Universitários são conectados.

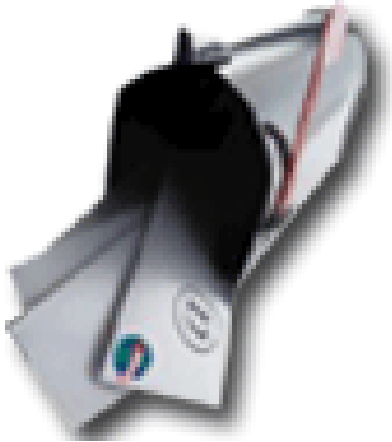


THE ARPA NETWORK

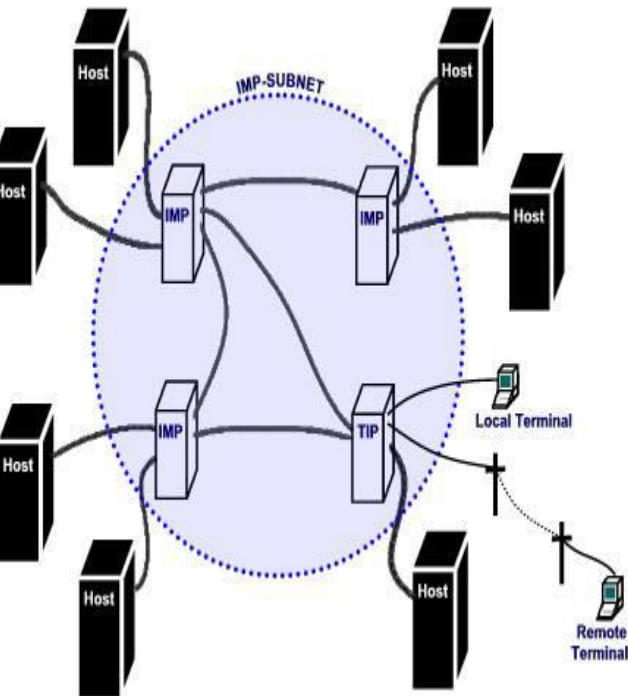
DEC 1969

4 NODES

Evolução Tecnológica

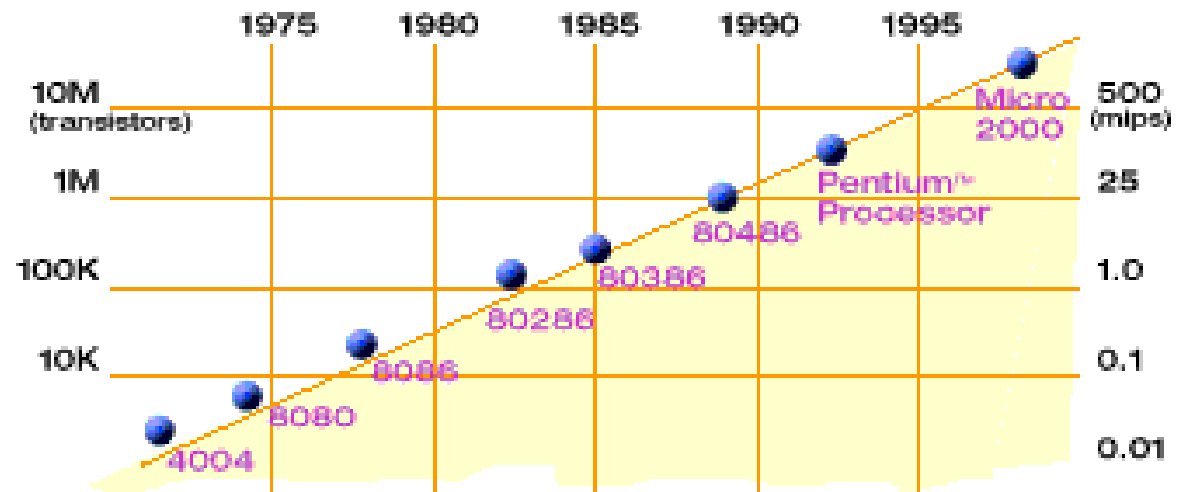


- 1971 - A ARPANET já esta conectada a 21 servidores. Manter um site custa U\$ 250.000 mil por ano.
- 1972 - Surge o primeiro e-mail.
- 1973 - A cada 20 dias um computador é conectado à ARPANET. Começa a ser discutida a necessidade de uma rede mundial.
- 1974 - A BBN abre a Telenet, a primeira versão comercial da ARPANET.



Evolução Tecnológica

- 1965 - Gordon Moore, da Intel, comentou na revista Electronics Magazine que a capacidade dos microchips dobraria em média a cada 18 meses.



Evolução Tecnológica

- 1978 – Foi lançado o microcomputador doméstico *Apple II*
- 1979 - Universidades de Duke e da Carolina do Norte estabelecem os primeiros grupos de discussão. No mesmo ano é lançado pela IBM o computador pessoal PC-XT, com o sistema operacional da Microsoft.





Evolução Tecnológica

- 1981 - A rede universitária BINET promove a primeira conferência eletrônica.
- 1982 - Na Europa é criada uma outra rede a European UNIX Network - EUNET
- 1984 - Passa de 1 mil o número de servidores da Internet.





Evolução Tecnológica

- 1985 - É fundada a América Online.
- 1987 - Transmissão do primeiro e-mail entre a Alemanha e a China.
- 1988 - Surgem os primeiros vírus. Em São Paulo é a vez da Fundação de Amparo à Pesquisa de São Paulo (FAPESP) ligar-se a BITNET e à Hepnet (High Energy Physics Network), com uma conexão de 4,800 bps com a Fermi National Accelerator Laboratory (FERMILAB), em Chicago EUA.

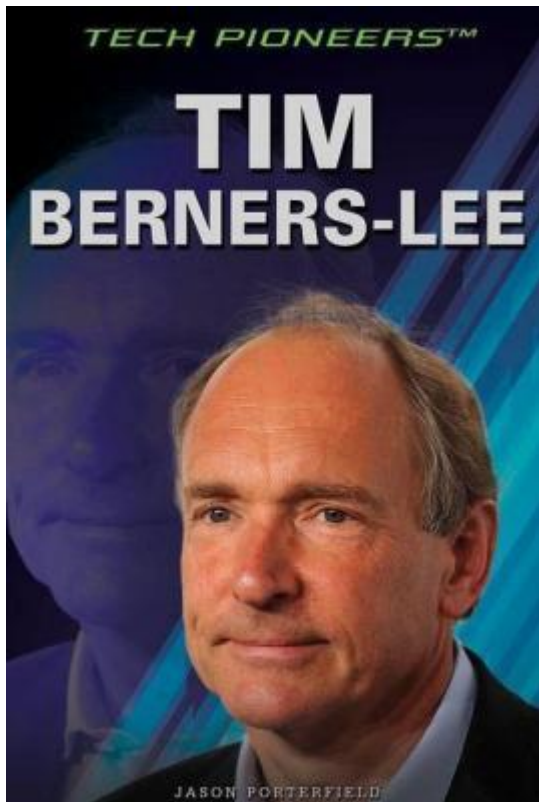


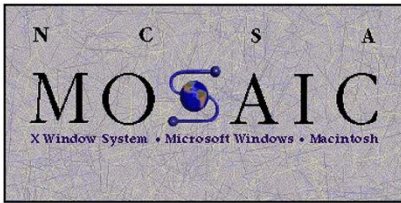
Evolução Tecnológica



YAHOO!

- 1989 – Surge o YAHOO
- 1990 - O britânico Tim Beners-Lee começa a desenvolver o projeto WWW.
- 1991 - É permitido o comércio eletrônico na rede.
- 1992 – Word Wide Web – WWW ou Web possui mais de 1 milhão de servidores estão conectados à rede.





**WORLD'S FIRST
WEB BROWSER**



Netscape®

Evolução Tecnológica

- 1993 - Marc Andreessen e outros estudantes desenvolvem o Mosaic. É lançado pela Microsoft o programa MS-DOS 6.22
- 1994 - Marc Andreessen fundam a Netscape. Jery Yang e David Filo criam o Yahoo!, o primeiro mecanismo de busca da rede

Evolução Tecnológica



- **1995 – É o ano da INTERNET**
- **O número de usuários na Internet aproxima-se de 30 milhões.**
- **Os provedores tradicionais (Prodigy, Comuserve, America Online) começam a oferecer acesso à Internet.**

Evolução Tecnológica



- 1995 - Bill Gates lança mundialmente o Microsoft Windows 5.0 com o Internet Explorer. Imagens poderiam ser compartilhadas pela Internet.

Evolução Tecnológica



- 1996 - Cerca de 80 milhões de pessoas estão conectadas à rede. Na FENASOFT a BOL (futura UOL) começa a vender assinaturas para acesso na INTERNET.



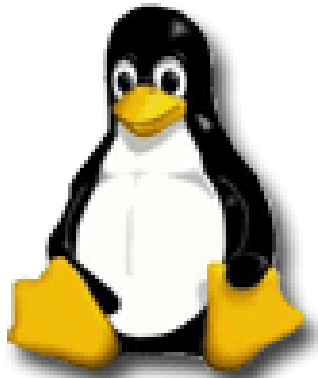
- 1997 – No Brasil pela primeira vez o imposto de Renda foi entregue via INTERNET.



Evolução Tecnológica



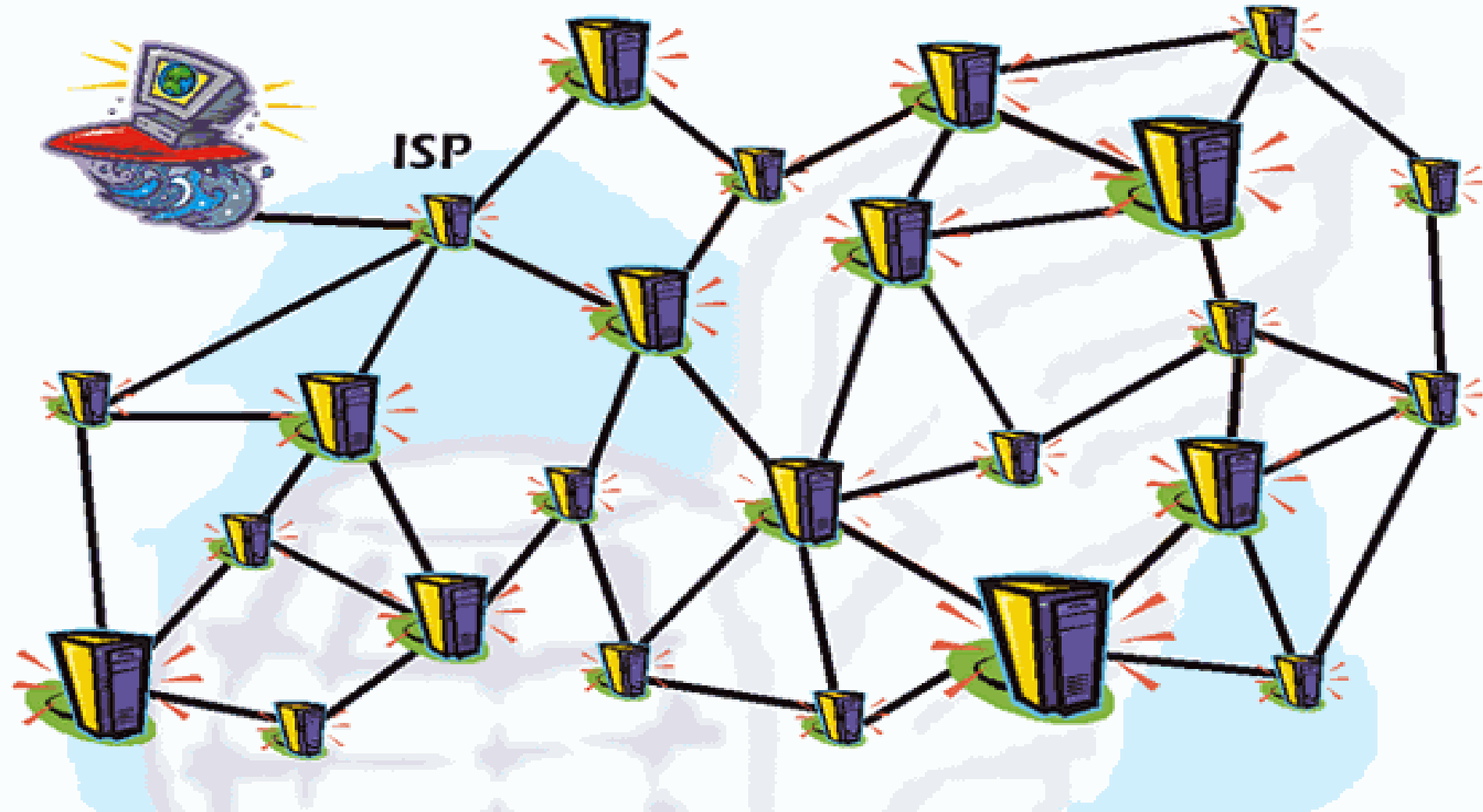
- 1998 - Bill Gates é processado por prática de monopólio e concorrência desleal contra a Netscape.



- 1999 – É o ano do lançamento do LINUX.

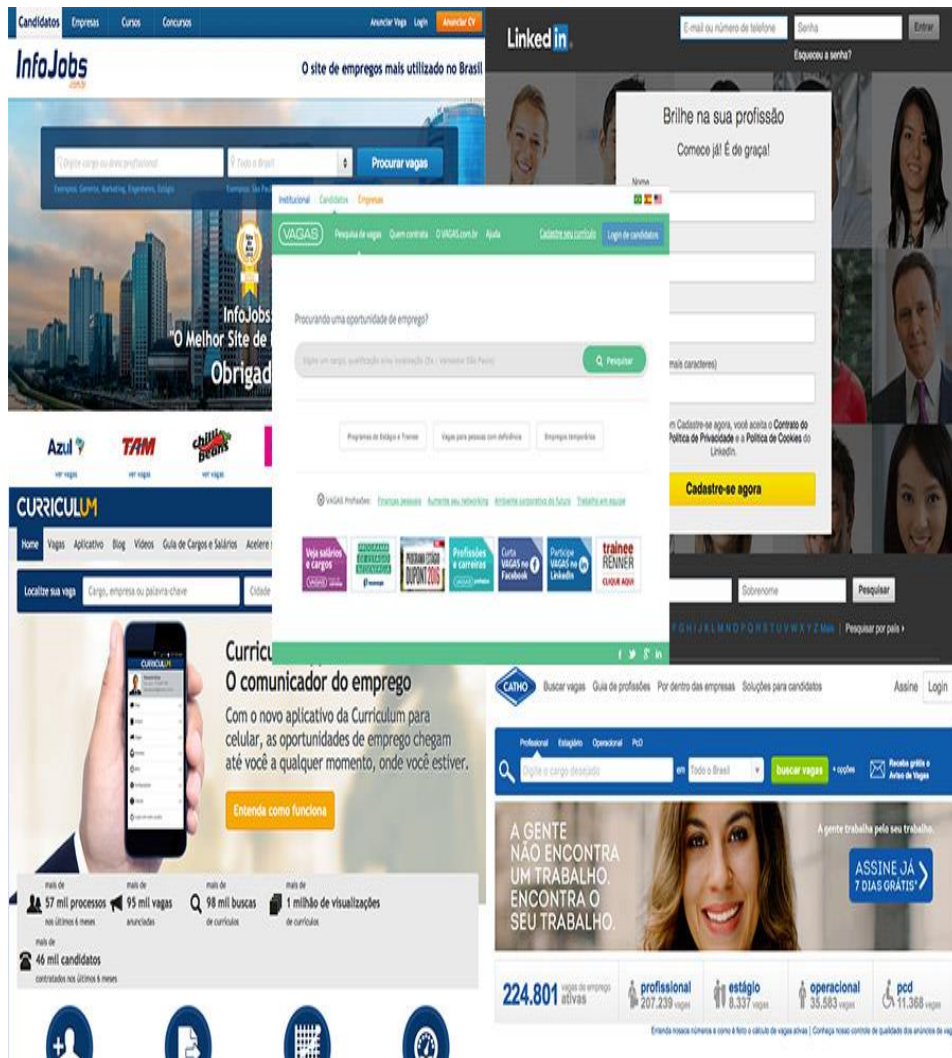
Evolução Tecnológica

- 2000 - O mundo vive a expectativa do Bug do milênio.



Evolução Tecnológica

- 2000 - São muito mais de 320 milhões de usuários on-line, envolvendo uma quantia de aproximadamente US\$ 32 bilhões em transações eletrônicas e 43 milhões de servidores compartilhando informações dentro da infra-estrutura da Internet.



Evolução Tecnológica



- 2001 – A UNICAMP acessa a INTERNET 2, rede mundial de alto desempenho, utilizando links de 155 Megabits por segundo podendo chegar a 2,5 Gigabits, permitiu baixar em segundos um arquivo que na época exigia horas de conexão.
- 2001 – Os vírus de computador completam mais de 10 anos de vida, segundo a Symatec, surgem em média doze vírus por dia. Existiam aproximadamente 49.000 vírus.
- 2002 – Spam já corresponde a 20% do tráfego da Web.



Evolução Tecnológica



- - 2003 - lançamento do Skipe: para ligações telefônicas pela rede da Internet.



- 2003 – A primeira eleição oficial online aconteceu em Anières, Suíça.



- 2004 – O *MyDoom* infectou uma em cada dez mensagens enviadas, e os antivírus e filtros bloquearam cerca de 1,2 milhão de e-mails contaminados. A praga virtual afetou pelo menos meio milhão de computadores em 168 países, e já é considerada a mais agressiva da história

Evolução Tecnológica



- **2005 – YouTube aponta 2,5 milhões de acesso.**
- **2006 – YouTube já está com mais de 50 milhões de acesso possuindo mais de 100 milhões de clipes baixados de todas as partes do mundo.**

Evolução Tecnológica



The screenshot shows a website layout with a top navigation bar containing 'SCULPTURE GARDEN', 'LECTURES', 'WALKER ART CENTER', 'EXHIBITIONS', and 'WALKER SHOP'. A main content area features a large image of a sculpture in a garden with the text 'Minneapolis Sculpture Garden' and 'Open daily, 6 am-12 midnight'. Below this are three columns of smaller items: 'Photography as Social Process', 'Girls Short Shorts', and 'Boys Short Sho'. A 'Connect' sidebar on the left lists 'Online Calendar', 'RSS and iCal Feeds', 'Cell Phone Audio Tours', 'Walker Podcasts', 'E-mail Updates', and 'Map and Directions'. A 'Join' section includes an image of people in a gallery and text about member benefits. A 'Blogs' section lists 'RECENT POSTS' such as 'art in unexpected places' and 'Dada deserves better than Duchamp.' At the bottom, there are sections for 'Classes', 'Collections', and 'Dance'.

- **2007 – BLOGS novos campeões de audiência.**
 - Em 3 anos o tamanho do blogosfera em todos os idiomas cresceu 60 vezes.
 - Atualmente ultrapassa a casa de 40 milhões de páginas.
 - São criados aproximadamente 75 mil blogs por dia em 2007.

Evolução Tecnológica

20 APLICATIVOS GRÁTIS



PRINCIPAIS APLICATIVOS

- - **2006** - lançamento do **Twitter** (rede social voltada para a troca de mensagens rápidas).
- - **2009** - lançamento do **WhatsApp** (aplicativo de troca de mensagens, fotos e vídeos por smartphone).
- - **2010** - lançamento do **Instagram** (rede social de compartilhamento de fotos).
- - **2011** - lançamento do **Snapchat** (aplicativo para smartphone de troca de mensagens, através de imagens).
- - **2012** - lançamento do **Tinder** (plataforma voltada para encontrar pessoas que buscam encontros).

Evolução Tecnológica

COMPRAS PELA INTERNET sites de compras coletivas



peixaurbano
exploring the city

- 2010 - um novo serviço ganha popularidade na Internet.
- Os sites de compras coletivas, eles fazem a intermediação entre consumidores e empresas.
- Estes sites conseguem negociar descontos para a venda de grande quantidade de produtos e serviços.
- Os consumidores compram cupons com 50% de desconto ou até mais.
- Os sites que mais se destacam neste segmento são: Peixe Urbano e Groupon.

Evolução Tecnológica

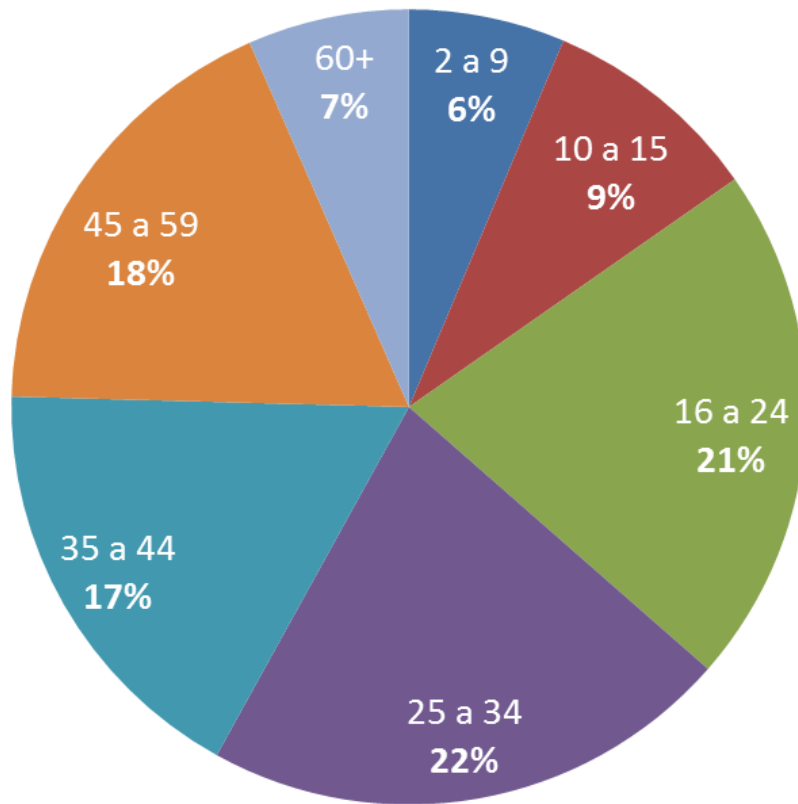


MARCO CIVIL da INTERNET

- Em 2014 publicada a Lei N° 12.965/14, que regula o uso da Internet no Brasil, por meio da previsão de princípios, garantias, direitos e deveres para quem usa a rede, bem como da determinação de diretrizes para a atuação do Estado.
- Um dos principais pontos da lei é a implantação no Brasil do princípio da "neutralidade da rede".
- Esta lei proíbe as empresas que oferecem acesso à rede (operadoras de telefonia, por exemplo) de cobrarem pelo tipo de conteúdo que o internauta (assinante) acessa.

Evolução Tecnológica

ACESSO a INTERNET



- **No Brasil (dados):**
- - **Em 2014, 54,4% da população brasileira** (acima de 9 anos) tiveram acesso a Internet em casa (fonte: Pnad 2014 - IBGE).
- - **Em 2014, 77,9% dos brasileiros** (acima de 9 anos) acessaram a Internet através de um aparelho smartphone.
- **Distribuição do número de pessoas com acesso**, em percentual, segundo a faixa etária – Brasil – **qualquer ambiente** – primeiro trimestre de 2014

Evolução Tecnológica

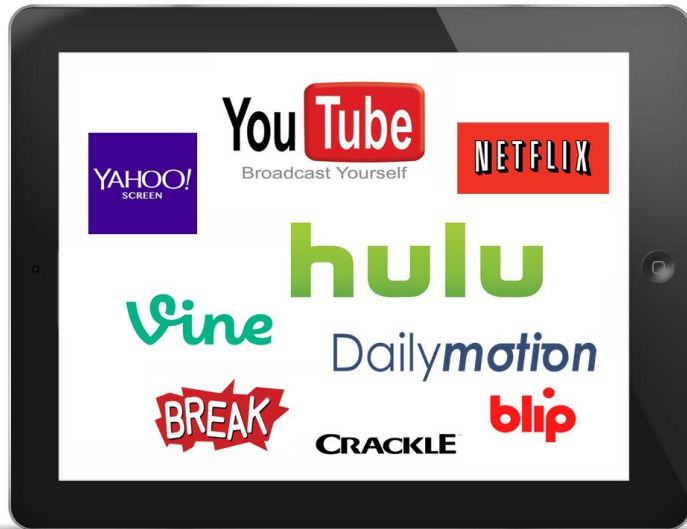
ACESSO a INTERNET das COISAS

- **No mundo (dados):**
- **Em 2015** cerca de 10 bilhões de dispositivos se conectarão à Internet, enquanto que em 2020 deverá chegar a 34 bilhões de dispositivos, dos quais estima-se que 24 bilhões representarão o ecossistema da Internet das Coisas.
- A “**Internet das Coisas**” se refere a uma revolução tecnológica que tem como objetivo conectar os itens usados do dia a dia à rede mundial de computadores.
- Cada vez mais surgem eletrodomésticos, meios de transporte e até mesmo tênis, roupas e maçanetas conectadas à Internet e a outros dispositivos, como computadores e smartphones.



Evolução Tecnológica

CONTEÚDO na INTERNET



- **No mundo (dados):**
- **2015 e 2016 o aumento de dados circulando pela rede foi de 330 "exabytes", o que quase iguala o tráfego gerado em todo o ano de 2011, que foi de 369 "exabytes" (um "exabyte" equivale a um quintilhão de bytes).**
- **"Vídeo, vídeo e vídeo",** resumiu o responsável da Cisco. O produto audiovisual será um dos principais fatores que provocarão a forte progressão de informação no mundo virtual.
- **Em 2016, a cada segundo viajou pela rede um volume de vídeo equivalente a 833 dias, ou seja, mais de dois anos de imagens por segundo. Em outras palavras, 1,2 milhão de minutos audiovisuais.**

Evolução Tecnológica

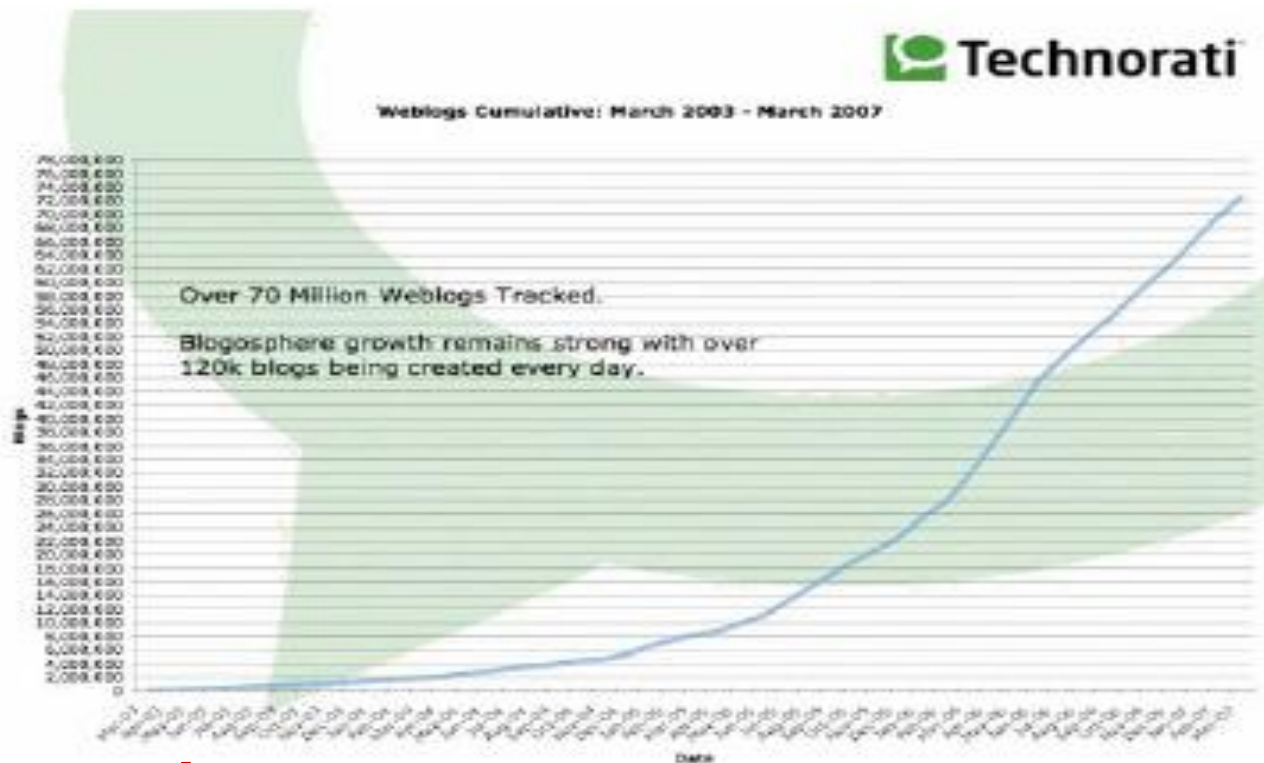


• WEB 2.0 - Usuário como produtor:

- de conteúdo,
- de bens,
- de contatos,
- de relevância,
- de feedback,
- de armazenamento, e
- de inteligência

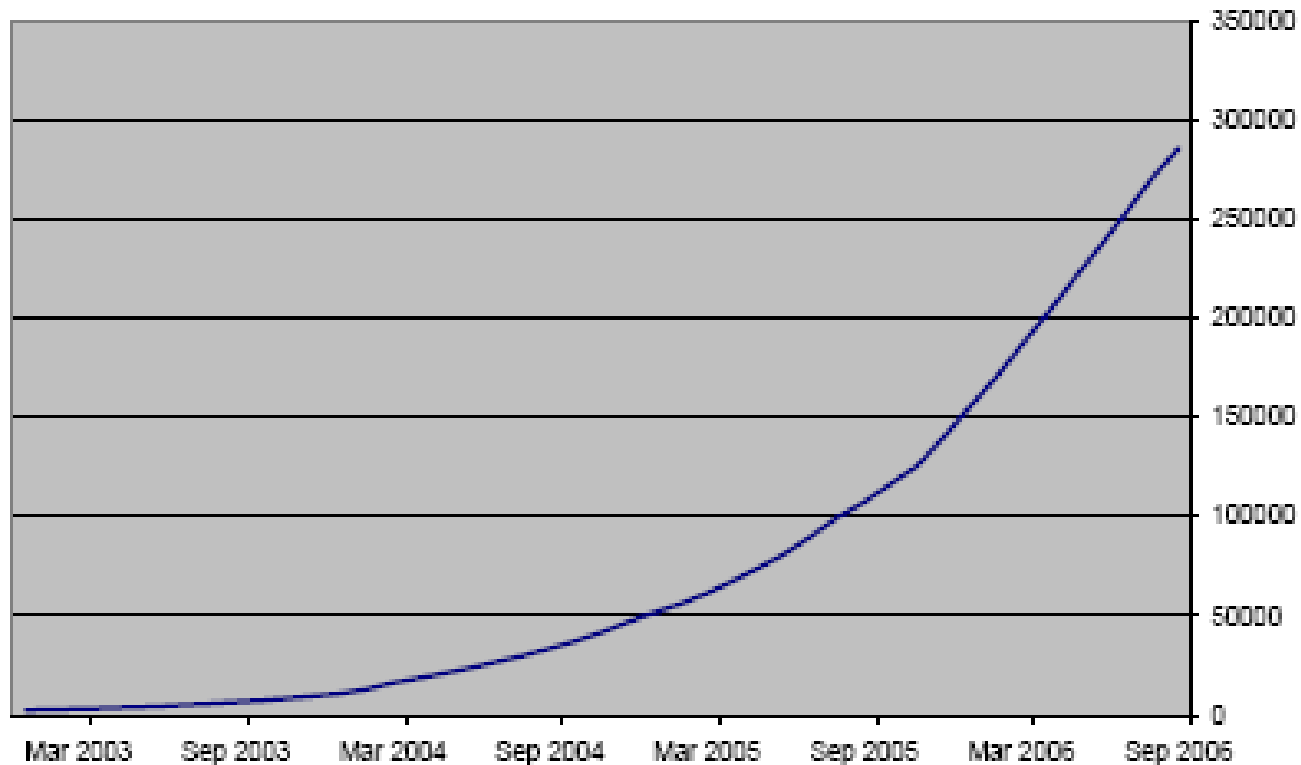
Valores	Usuário como produtor, Inteligência coletiva, Beta perpétuo e Foco na usabilidade
Aplicações	Interação, integração, publicação e compartilhamento de informação. Exemplos: Blog, Wiki, Podcast, RSS, Tagging, Redes Sociais, Buscadores e Jogos multiusuário
Tecnologias	Usabilidade, reuso e composição de aplicações. Exemplos: Ajax, XML, Open API, Flash/Flex

EVOLUÇÃO DA WEB 2.0



O número de blogs dobra a cada 6 meses

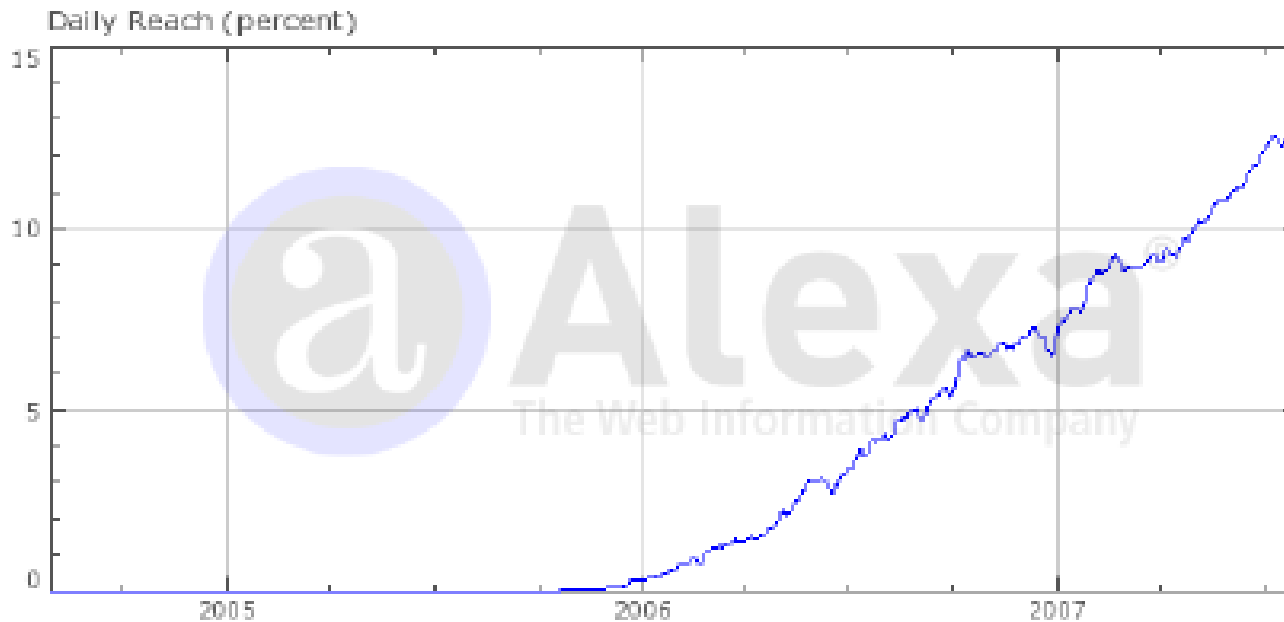
EVOLUÇÃO DA WEB 2.0



Wiki: 2M de artigos (inglês), 300K autores desde 2003

Fontes: Wikipedia, Osimo (2008)

EVOLUÇÃO DA WEB 2.0



Myspace: 100M de usuários.

Youtube: 100M de vídeos vistos por dia.

45% dos usuários da Web visitam esses sites...

Evolução Tecnológica



- **ERA ELETRONICA**
- **ERA DIGITAL**
- **ERA DA INFORMAÇÃO**



Sociedade da Informação

Nos próximos 2 anos, serão geradas mais informações que nos últimos 10.000 anos.

Onde serão guardadas tantas informações ?

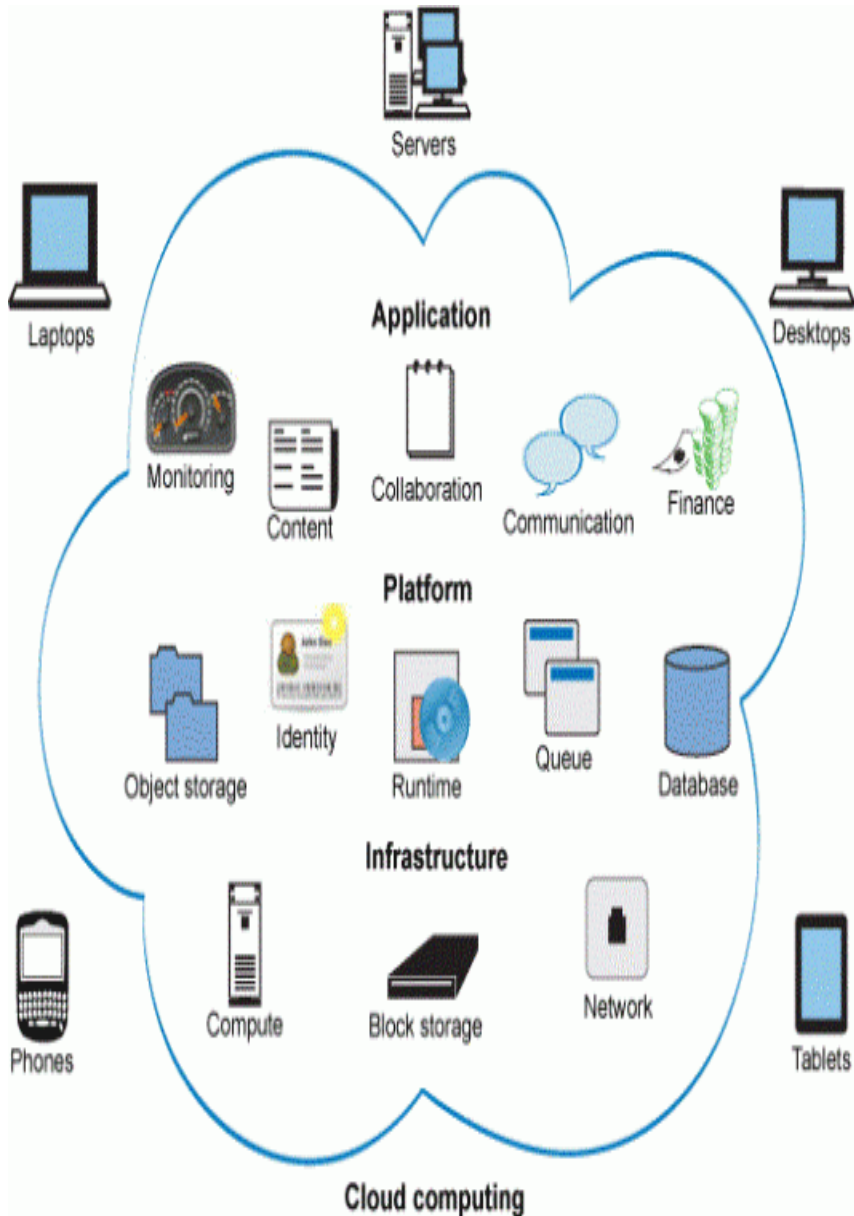
Sociedade da Informação

NO ANO 2000 até 2010

- O gerenciamento das informações se transformou em um dos maiores desafios.
- Mais de 50% das informações importantes estavam nas estações de trabalho e laptops....
- Uma situação de quase descontrolado



Sociedade da Informação

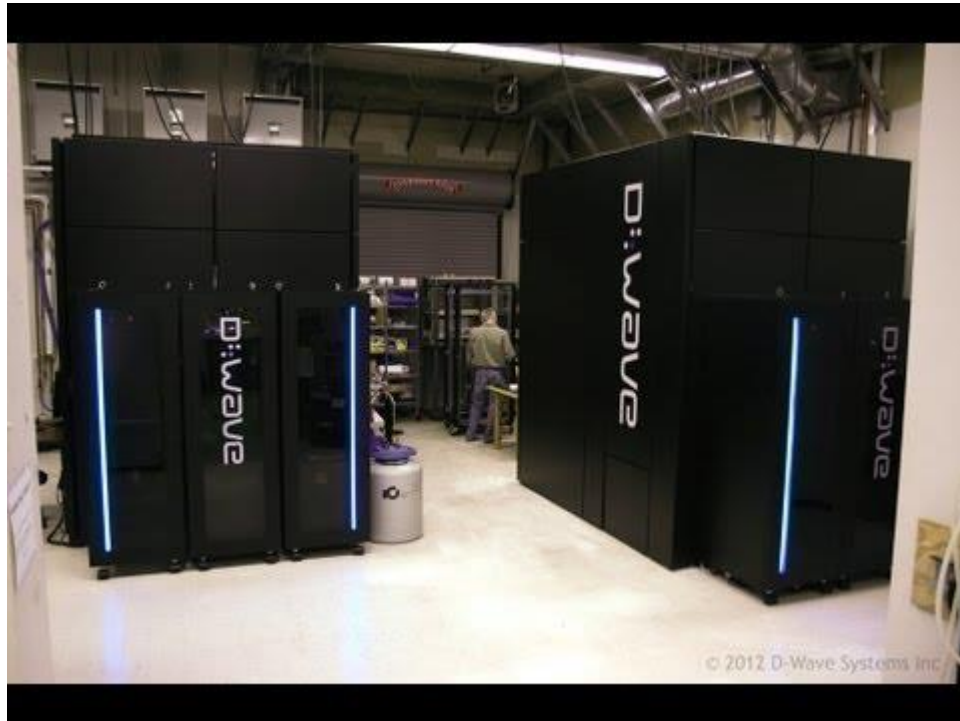


NO ANO 2010 até

- O **conceito de computação em nuvem** refere-se à utilização da memória e da capacidade de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da Internet, seguindo o princípio da computação em grade.
- O acesso a programas, serviços e arquivos é remoto, através da Internet - daí a alusão à nuvem.
- Num sistema operacional disponível na Internet em qualquer lugar, pode-se ter acesso a informações, arquivos e programas num sistema único, independente de plataforma.

Sociedade da Informação

NO ANO 2015....Computador Quântico



- O conceito do **Computador Quântico**.
- **Em 2015** - Engenheiros do Google e da Nasa desenvolvem projeto comum e anunciam testes com o D-WAVE 2X, computador quântico.
- O Computador Quântico atingiu performance 100 milhões de vezes melhor do que um computador comum.
- O D-WAVE 2X rodou um problema de otimização e encontrou a solução muito mais rápido do que um computador convencional, usando um processador de apenas um núcleo.

Sociedade da Informação

Evolução da WEB...



Não importa em qual lugar esteja seu site
Nós o colocamos em primeiro lugar nos melhores
sites de busca da internet

- **A Evolução da Web**
- **Web 1.0:**
- **Em 1995** - Sites com conteúdos estáticos, produzidos majoritariamente por empresas e instituições, com pouca interatividade entre os internautas.
- São exemplos: Altavista, Geocities, Yahoo, Cadê, Hotmail, DMOZ que eram as grandes estrelas da internet.

Sociedade da Informação

Evolução da WEB...



- **A Evolução da Web**
- **Web 2.0:** Conteúdos produzido pelo próprios internautas, maior interatividade online através de Blogs e sites como o Youtube, Flickr, etc.
- O termo Web 2.0 que foi criado por Tim O'Reilly durante a conferência O'Reilly Media Web em 2004

Sociedade da Informação

Evolução da WEB...

Web 1.0

"the mostly read-only Web"

250,000 sites



user
generated
content



45 million global users

1996

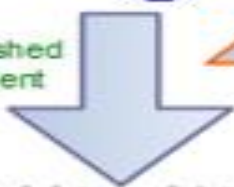
Web 2.0

"the wildly read-write Web"

80,000,000 sites



published
content



user
generated
content



1 billion+ global users

2006

Web 3.0

"the wildly write-read Web"

800,000,000 sites



published
content



user
generated
content



8 billion+ global users

2016



A inclusão Tecnológica do Advogado

- **Informática Jurídica**
- **Governo Eletrônico**
- **Direito Informático**

Informática Jurídica

Década de 80

- Década 80 a informática limitava-se a apoiar a administração da máquina judiciária, com o cadastramento dos processos nos bancos de dados dos Tribunais.
- Era a época dos *mainframes* em que se substituíram os fichários e os livros de tombo dos cartórios das varas judiciais pelo registro informatizado.



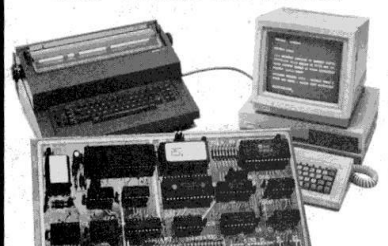
Informática Jurídica

Década de 90

- Década 90 o acesso do advogado e do público externo à movimentação processual era feito pela RENPAC.
- Os Tribunais restringiam acesso a pessoas autorizadas por meio de senhas previamente fornecidas.
- Ao advogado autorizado o acesso seria discado via *fax-modem* através de interfaces em telas de fósforo verde.
- No transcurso da década o Poder Judiciário substituiria as máquinas de escrever por microcomputadores.



**Ligue seu micro
a uma máquina
de escrever...**



Informática Jurídica

Século XXI

- Informatização do Processo Judicial:
- a) A informatização das rotinas internas de acompanhamento processual;

As rotinas de acompanhamento processual encontram-se amplamente informatizadas nos diversos tribunais federais e estaduais em maior ou menor escala.



PJe

PROCESSO JUDICIAL
ELETRÔNICO

Informática Jurídica

Século XXI

- Informatização do Processo Judicial:
- **b) A disponibilização *online* de atos processuais;**

Atos processuais estão disponibilizados *on line* na Internet.

Mas essa disponibilização não é instantânea.

Disponibilização *online* do conteúdo dos Diários Oficiais.



PJe

PROCESSO JUDICIAL
ELETRÔNICO

Informática Jurídica

Século XXI

- Informatização do Processo Judicial:

- c) A prática de atos processuais;

Alguns atos processuais vem sendo praticados eletronicamente, conforme a Lei 10.259/2001, que instituiu os Juizados Federais, para a reunião de juízes que se encontrarem em diferentes localidades;



PJe

PROCESSO JUDICIAL
ELETRÔNICO

Atos processuais que são praticados pelas partes, por seus advogados, Ministério Público, serventuários e auxiliares da Justiça ainda não foram informatizados: petições, pareceres, certidões, laudos periciais, comunicações, audiências, dentre outras.

Informática Jurídica

Século XXI

- **Informatização do Processo Judicial:**
- A informatização do processo não é fato novo, de certa forma já se encontra parcialmente informatizado.
- A Lei 9.800/99 e a Lei 10.259/2001 são marcos na história da informatização do processo judicial.
- Existem Recursos Tecnológicos para informatização integral do processo judicial.



PJe

PROCESSO JUDICIAL
ELETRÔNICO

A inclusão Tecnológica do Advogado

- **Informática Jurídica**
- **Governo Eletrônico**
- **Direito Informático**

Cidadão

Processos

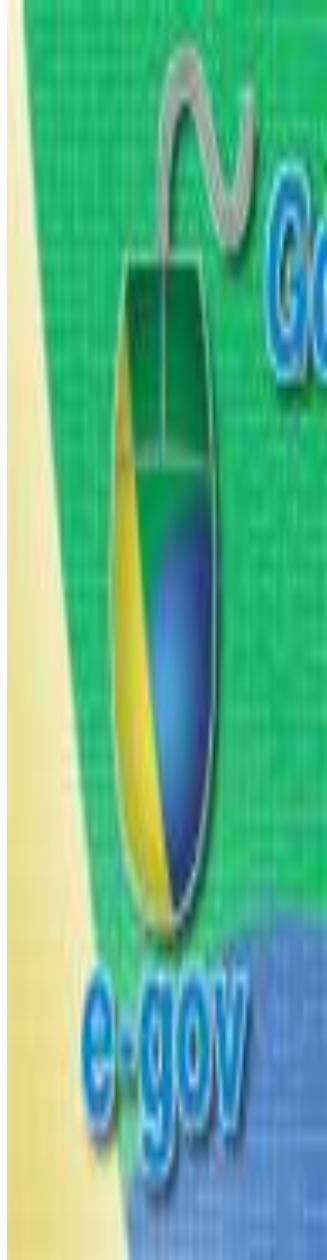


local e-gov



Cooperação

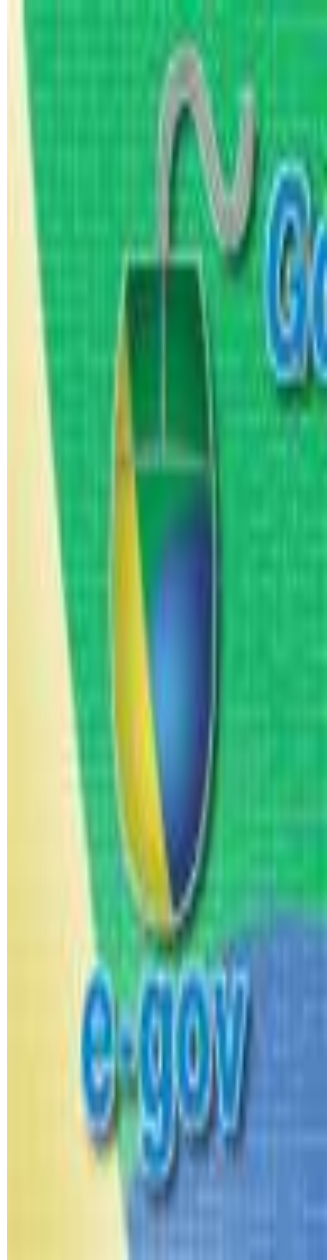
Gestão do
Conhecimento



Brasil

Governo Eletrônico

- **Ações de Inclusão Digital
“Construindo Cidadania
através da Informática”**
- **ANATEL**
- **Comitê Gestor Internet**



A inclusão Tecnológica do Advogado

- **Informática Jurídica**
- **Governo Eletrônico**
- **Direito Informático**

Direito Informático



- **CONTRATOS DE SOFTWARE**
- **contratos de cessão ou licença de direito de uso**
- **contratos de distribuição**
- **contratos de manutenção**
- **contratos de desenvolvimento de sistemas por encomenda**
- **contrato de desenvolvimento de software de inteligência artificial**

Direito Informático

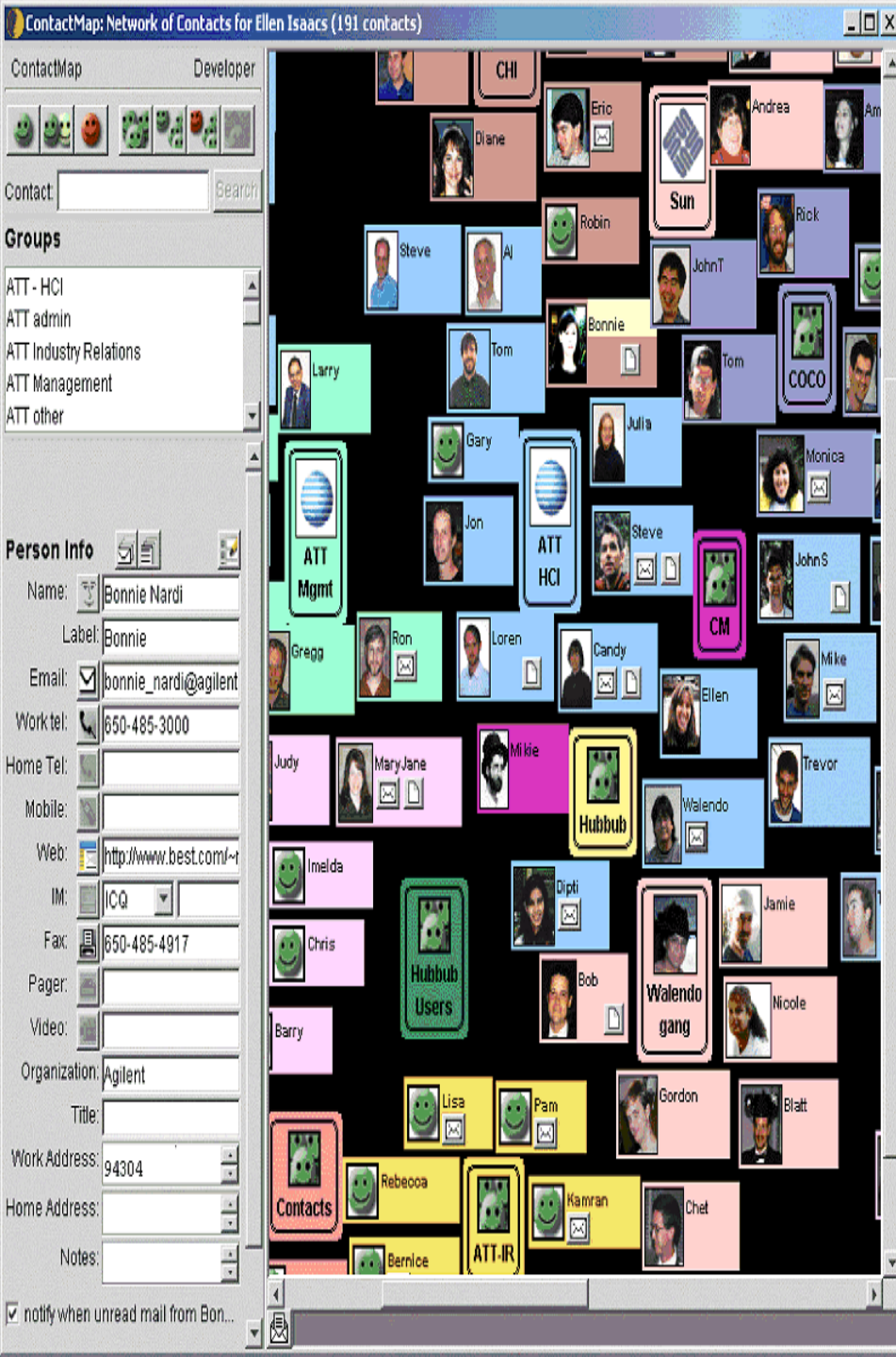


- **A PROPRIEDADE INTELECTUAL NA INTERNET**
- **obras protegidas pelo direitos autorais**
- **esfera cível e esfera penal**
- **baixa de arquivos MP3 e o NAPSTER**
- **violação de direitos autorais**
- **obras protegidas pelo direito industrial**
- **esfera de competência do INPI**
- **violação de direitos industriais : nome de domínio na INTERNET**
- **direito comparado**

Direito Informático

- **A COMERCIALIZAÇÃO ELETRÔNICA E A DEFESA DO CONSUMIDOR**
- **comércio eletrônico : uma definição jurídica**
- **legislação sobre negócios via INTERNET**
- **princípios gerais e formação do contratos telematicos**
- **eficácia do código de defesa do consumidor**
- **assinatura digital – validade e eficácia**
- **documento eletrônico como meio de prova constitutiva de direito**





Direito Informático

- A RESPONSABILIDADE DO PROVEDOR DE SERVIÇOS NA INTERNET
- legislação brasileira sobre provedores de serviços
- da responsabilidade civil do provedor e do usuário
- tipos de serviços prestados
- formas de contratação e de defesa do consumidor
- tributação dos provedores de acesso à INTERNET

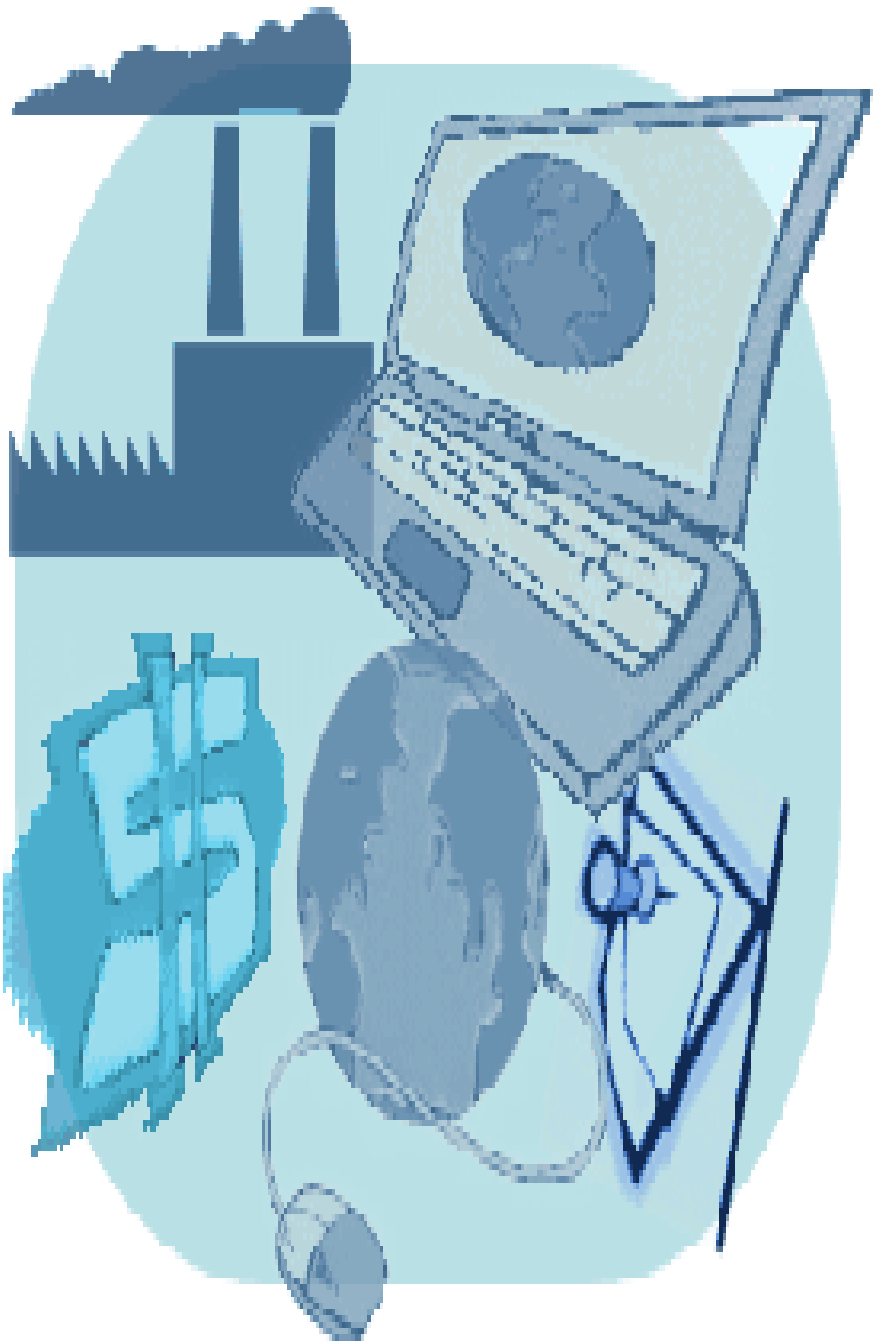
Direito Informático



- **OS CRIMES INFORMÁTICOS**
- **considerações sobre os tipos penais**
- **classificação dos crimes**
- **procedimento e atos processuais**
- **ação penal pública condicionada e incondicionada**
- **das diligências e da flagrância**
- **das ações cíveis promovidas por pessoas de direito privado**
- **do segredo de justiça e da litigância de má-fé**
- **regulamentação e propostas legislativas**

Direito Informático

- **INTERNET E A FISCALIZAÇÃO TRIBUTÁRIA**
- **nova realidade do comércio exterior face o comércio eletrônico**
- **tributação do comércio eletrônico**
- **tributação do serviço de provedor de acesso à internet**
- **icms e estabelecimento virtual**
- **direito comparado**



A inclusão Tecnológica do Advogado

- **Informática Jurídica**
- **Governo Eletrônico**
- **Direito Informático**



referências

- ASCENSÃO, José de Oliveira. Direito da Internet e da Sociedade da Informação. Rio de Janeiro: Editora Forense, 2002.
- ASCENSÃO, José de Oliveira. Direito Autoral. Rio de Janeiro: Editora Renovar, 1997.
- BARBOSA, Denis Borges. A propriedade intelectual no século XXI: estudos de direito. Rio de Janeiro: Lúmen Iuris, 2007
- BAUTISTA, Rafael Velázquez. Derecho de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. Madrid: Editorial Colex, 2001.
- CASTELLS, Manuel. The Internet Galaxy. Reflections on the Internet, Business, and Society. Oxford: University Press, 2001.
- LESSIG, Lawrence Cultura livre (2004). Publicado sob a Licença Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial 1.0
- LESSIG, Lawrence Code: Version 2.0 (2006) Publicado sob a Licença Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial 2.5
- LESSIG, Lawrence Remix (2008)
- LEMOS, André. Cibercultura. Tecnologia e vida social na cultura contemporânea. Porto Alegre: Editora Sulina, 2002.
- LEVY, Pierre. As tecnologias da inteligência: o futuro do pensamento na era da informática. 1. ed. Lisboa: Instituto Piaget, 1992
- LEVY, Pierre. O Futuro da internet: em direção a uma ciberdemocracia planetária. São Paulo: Paulus, 2010. (em co-autoria com André Lemos)
- LOJKINE, Jean. A Revolução Informacional. São Paulo: Cortez, 1999.
- MATTELART, Arnmand. História da Sociedade da Informação. São Paulo: Edições Loyola, 2002.
- NEGROPONTE, Nicholas. A vida digital. São Paulo: Companhia das Letras, 2003.
- PENADÉS, Javier Plaza. Propiedad Intelectual y Sociedad de la Información. Navarra: Editorial, 2002.
- PEREIRA, Alexandre Dias. Informática, Directo de Autor e Propriedade Tenodigital. Coimbra: Coimbra Editora, 2001
- RIFKIN, Jeremy. A era do acesso. São Paulo: Pearson Education, 2001.
- SCHAFF, Adam. A Sociedade Informática. São Paulo: Editora da Universidade Paulista, 1995.
- SILVEIRA, Sérgio Amadeu. CASSINO, João. Software livre e inclusão digital. São Paulo: Conrad Editora do Brasil, 2003.
- SOUZA, Allan Rocha de. A função social dos direitos autorais. Campos dos Goytacazes: Ed. Faculdade de Direito de Campos, 2006.
- TERCEIRO, José B. Sociedade Digital. Do *homo sapiens* ao *homo digitalis*. Lisboa: Alianza Editorial, 1996.
- WACHOWICZ, Marcos. Propriedade Intelectual do Software e Revolução da Tecnologia da Informação. Curitiba: Juruá, 2004
- WACHOWICZ, Marcos. Direito da Propriedade Intelectual. Curitiba: Juruá, 2006.



GEDAI

Grupo de Estudos de Direito Autoral e Industrial
Universidade Federal do Paraná



Prof. Marcos Wachowicz

marcos.wachowicz@gmail.com

www.gedai.com.br

