



Aquí y Ahora

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732





Minería de Datos e Industrias Creativas

Mineração de Dados e Indústrias Criativas

Por: Marcela Palacio Puerta

Docente investigadora

Docente pesquisadora

Universidad Santo Tomás, Seccional Tunja- Colombia

Universidade Santo Tomás Seccional Tunja - Colômbia



Minería de datos

Mineração de Dados

- Reúne una serie de métodos estadísticos, matemáticos, y computacionales permitiendo **extraer** información valiosa/ conocimiento a través del análisis de datos.
- Reúne uma série de métodos estatísticos, matemáticos e computacionais permitindo **extrair** informações valiosas/conhecimento através da análise de dados.



Minería de Datos aplicada a las Industrias Creativas

Mineração de Dados aplicada às Indústrias Criativas

- Se puede utilizar para la **toma de decisiones**, identificar tendencias, oportunidades y amenazas en el sector creativo.
- Pode ser utilizada para a **tomada de decisões**, identificação de tendências, oportunidades e ameaças no setor criativo.
- En los sectores que más se ha utilizado es en el **audiovisual** y **musical**.
- Os setores onde mais se utiliza são o **audiovisual** e **musical**.
- **Datos:** ofrecen información sobre públicos, géneros, tendencias populares.
- **Dados:** oferecem informações sobre públicos, gêneros, tendências populares. 



NETFLIX



 **deezer**



Aquí y Ahora

Minería de Datos como entrenamiento en la Inteligencia Artificial (IA) Generativa

Mineração de Dados como treinamento na Inteligência Artificial (IA) Generativa

La minería de datos y la Inteligencia artificial **no son lo mismo**.

A mineração de dados e a inteligência artificial **não são a mesma coisa**.

PERO...

MAS...

La **minería de datos** permite **entrenar** el algoritmo de **IA** al extraer patrones útiles de los datos y utilizarlos en el aprendizaje.

A **mineração de dados** permite **treinar** o algoritmo de **IA** ao extrair padrões úteis dos dados e utilizá-los no aprendizado.

IA Generativa y su aplicación a Industrias Creativas

IA Generativa e sua aplicação às Indústrias Criativas

1. Creación de nuevo contenido.

1. Criação de novo conteúdo.

2. Edición o arreglo de contenido existente.

2. Edição ou ajuste de conteúdo existente.

3. Difusión u orientación del consumidor

3. Difusão ou orientação ao consumidor.

1. Creación/ Criação

B. “La moda del Papa” creada por IA Midjourney/ “A moda do papa” criada por IA Midjourney



2. Edición o Arreglo/Edição ou Ajuste

A. Caso de Randy Travis: Artista de música “country” vuelve a cantar gracias a la IA a través de la transformación de la voz de otro artista.

A. Caso de Randy Travis: Artista de música “country” volta a cantar graças à IA, por meio da transformação da voz de outro artista.



B. Propaganda de Volkswagen: Revive a la artista Elis Regina para interpretar una canción con su hija Maria Rita (Brasil).

B. Propaganda da Volkswagen: Traz de volta a artista Elis Regina para interpretar uma canção com sua filha Maria Rita (Brasil).

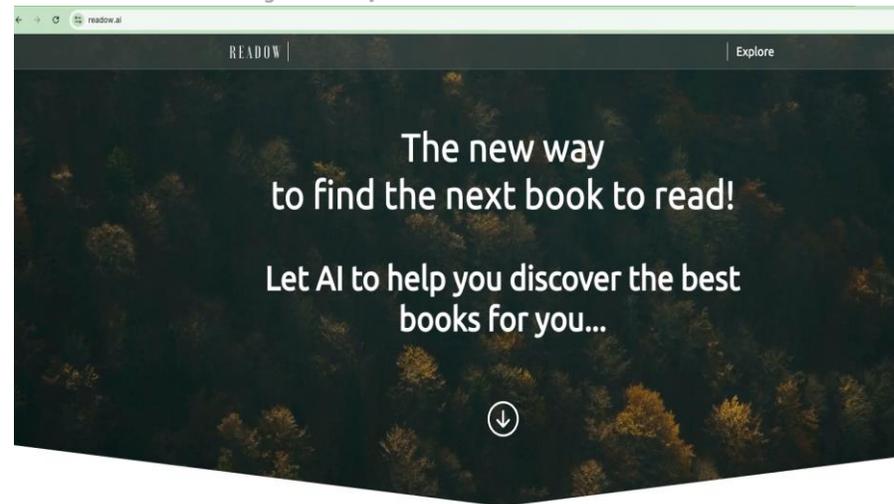


Aquí y
Ahora



3. Difusión u orientación al consumidor/ Difusão ou orientação ao consumidor

A. Recomendaciones para los consumidores/ Recomendações para os consumidores



Write the title of the book you last read and liked. You can also enter just any book you like.

The more titles you add to the list, the more our recommendations will match your preferences.

Let's start...



Marcela, agregamos un documental que te podría gustar

N Para Marcela

Will y Harper

2024 16+ Documental 1 h 54 min

Ingenioso · Íntimo · Social y cultural

Cuando Will Ferrell se entera de que su gran amigo Harper se identifica como mujer trans, ambos emprenden un viaje para reencontrarse y presentarle al mundo a la verdadera Harper. [Más info](#)





Proliferación de Plataformas que permiten a los usuarios/ consumidores utilizar la IA

Proliferação de plataformas que permitem aos usuários/consumidores utilizar a IA

La utilización de la IA en las industrias creativas no es nueva. Plataformas de música Como Spotify, Deezer, Apple la vienen utilizando desde mucho antes.

A utilização da IA nas indústrias criativas não é nova. Plataformas de música como Spotify, Deezer e Apple já a utilizam há muito tempo.

No obstante, su utilización se ha empezado a “democratizar”, existen un gran número De plataformas que permiten a los usuarios utilizar IA generativa para sus propios proyectos, o para hacer fan art, o por diversión.

No entanto, sua utilização começou a se "democratizar". Existe um grande número de plataformas que permitem aos usuários utilizar IA generativa para seus próprios projetos, para criar fan art ou simplesmente por diversão.





Aquí y Ahora

Directorio IA - Todas las Herramientas de Inteligencia Artificial

El Mayor Directorio de todas las [Herramientas](#) de [Inteligencia Artificial](#)

Buscar IA

Subir Herramienta

Categorías IA

IA Herramientas de Directorio IA Gratis

Generador de Preguntas

Resumidor de Textos

Generador de Títulos

Generador de Títulos para Blogs

Generador de Poemas

Generador de Cuentos

Corrector Ortográfico

Parfrasear Textos

Generador de Eslogán

Generador de Nombres

Generador de Nombres Comerciales

Generador de Conclusiones





Utilizaciones por parte de usuarios Utilizações por parte dos usuários.

“Heart on my sleeve” – Ghoswriter977



Fotos creadas por IA utilizadas por el Presidente Gustavo Petro (Colombia) en apoyo a marchas sociales del 1 de mayo (Mayo -2024)

A. Fotos criadas por IA utilizadas pelo Presidente Gustavo Petro (Colômbia) em apoio às marchas sociais de 1º de maio (Maio - 2024).





“NostalgIA”- Mauricio Bustos





“Mi primera Chamba” Trend en Tik Tok (compositor mexicano)





David Guetta recrea voz de Eminem en concierto/

David Guetta recree a voz de Eminem em show.



Algunas Reacciones de las Industrias Creativas:

Algunas Reações das Indústrias Criativas:

A. Vía Judicial: Demandas en Estado Unidos por el uso de obras en el entrenamiento del algoritmo de IA.

A. Via Judicial: Processos nos Estados Unidos pelo uso de obras no treinamento do algoritmo de IA

1. Andersen v. Stability Ai (arte visual en el entrenamiento)

2. Andersen v. Stability AI (arte visual no treinamento)

2. NY Times v. Microsoft (uso de noticias en el entrenamiento de modelos de lenguaje)

2. NY Times v. Microsoft (uso de notícias no treinamento de modelos de linguagem)

3. Getty Images v. Stability AI (uso de fotografías en el entrenamiento)

3. Getty Images v. Stability AI (uso de fotografias no treinamento)

Entre otros.

Entre outros.

B. Manifestaciones sociales/ Manifestações sociais:



- Libro de Juana de Arco de la escritora Katherin J Chen, retirado de las librerías por usar IA en el diseño de la portada como apoyo a los ilustradores.
 - Livro de Joana d'Arc da escritora Katherin J. Chen retirado das livrarias por usar IA no design da capa como apoio aos ilustradores.
 - Actores de doblaje de videojuegos de Hollywood votan por ir a huelga en contra de la utilización de la IA sin unos parámetros.
- Atores de dublagem de videogames em Hollywood votam a favor de entrar em greve contra a utilização da IA sem parâmetros.





C. Manifestaciones en contra por parte de los artistas/

Manifestações contra por parte dos artistas

1. Universal exige que se elimine la canción “Heart on my sleeve” de las plataformas. Exige tomar medidas para evitar el entrenamiento del algoritmo con el repertorio de sus artistas.

1. A Universal exige que a música "Heart on my sleeve" seja removida das plataformas. Exige medidas para evitar o treinamento do algoritmo com o repertório de seus artistas.

2. Bad Bunny rechaza en público la canción “NostalgIA” llamándola un “**Fiasco**”

Bad Bunny rejeita publicamente a música "NostalgIA", chamando-a de um "**fiasco**"



D. Utilización de la IA a su favor por parte de los artistas/ Utilização da IA a favor dos artistas.

- Eladio Carrión canta “Mi Primera Chamba” en concierto/
- Eladio Carrión canta "Mi Primera Chamba" em show.



- La cantante canadiense *Grimes* crea su propio software de IA para imitar su voz llamado “*Elf.Tech*”, y a su vez, anuncia que compartirá el 50% de las regalías con las personas que creen canciones exitosas utilizando su voz.

A cantora canadense Grimes cria seu próprio software de IA para imitar sua voz, chamado "Elf.Tech", e, ao mesmo tempo, anuncia que compartilhará 50% dos royalties com as pessoas que criarem músicas de sucesso utilizando sua voz.



E. Creación de nuevos modelos de negocio/ Criação de novos modelos de negócio.



- Google entra a negociaciones con grandes disqueras para licenciar repertorios dirigidos a la aplicación de IA para la utilización de voces de los artistas.
- O Google entra em negociações com grandes gravadoras para licenciar repertórios destinados à aplicação de IA para a utilização de vozes dos artistas.



Dudas desde el derecho de autor/ Dúvidas em relação ao direito autoral. :



¿Quién es el autor de la obra generada por IA?
Quem é o autor da obra gerada por IA?

¿Quién tiene derechos conexos sobre la interpretación o el fonograma generada por IA?
Quem tem direitos conexos sobre a interpretação ou o fonograma gerado por IA?

¿existe infracción al derecho de autor por el entrenamiento de algoritmos?
Existe infração ao direito autoral pelo treinamento de algoritmos?

¿puedo imitar libremente la voz de un artista?
Posso imitar livremente a voz de um artista?

 Las respuestas tienen impacto en las industrias, sus regalías y modelos de negocios.
As respostas têm impacto nas indústrias, seus royalties e modelos de negócios.

**Aquí y
Ahora**

Conclusiones/ Conclusões. :



1. La minería de datos como herramienta para el análisis de información es fundamental para tomar decisiones informadas en el sector creativo.
2. A mineração de dados como ferramenta para a análise de informações é fundamental para a tomada de decisões informadas no setor criativo.

2. La minería de datos al permitir el entrenamiento del algoritmo de inteligencia artificial puede generar impactos positivos o negativos a las diferentes industrias creativas. Sin embargo, hasta ahora se están identificando.

2. A mineração de dados, ao permitir o treinamento de algoritmos de inteligência artificial, pode gerar impactos positivos ou negativos nas diferentes indústrias criativas. No entanto, esses impactos estão apenas começando a ser identificados.

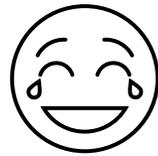




Gracias/ Obrigada

Disclaimer: No hablo portugués. Esta presentación fue traducida utilizando inteligencia artificial.

Aviso: Eu não falo português. Esta apresentação foi traduzida utilizando inteligência artificial.



Marcela palacio Puerta: marcela.palacio@usantoto.edu.co



**Aquí y
Ahora**

